



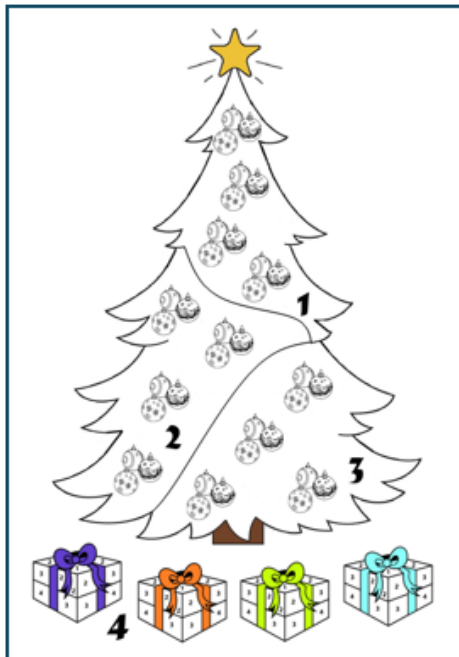
Herzlichen Glückwunsch sie haben eine unserer Postkarten zum Spielen erhalten

An erster Stelle wollen wir es nicht versäumen,
ihnen **frohe Weihnachten** zu wünschen.

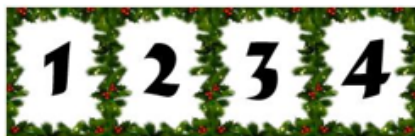
Nachdem sie sich über die persönlichen Worte des Absenders gefreut haben, sind sie durch den QR-Code zu dieser Spielregel gestolpert, und nun dürfen wir ihnen erklären, wie aus der Postkarte ein Brettspiel entsteht.

Als Erstes benötigen sie eine Schere oder einen Cutter, um entlang der roten Linien die Spielkomponenten vom Rest der Karte zu trennen. So erhalten sie das Spielmaterial, welches zum Spielen benötigt wird. Auf der restliche Karte verbleiben auf der einen Seite die Glückwünsche, auf der anderen Seite ist das Spielbrett. Um mehrere Partien zu spielen, sollten man das Spielbrett als Kopiervorlage verwenden, da für jede Partie ein eigenes Blatt benötigt wird. Wem das A6 Postkartenformat als Spielbrett zu klein ist, dem steht es frei die Postkarte beim Kopieren zu vergrößern. Um Platz und Kopierkosten zu sparen, reicht auch eine Kopie die man foliert oder laminiert. Durch das Verwenden von Folienstiften kann man das Spielbrett dann immer wieder verwenden:

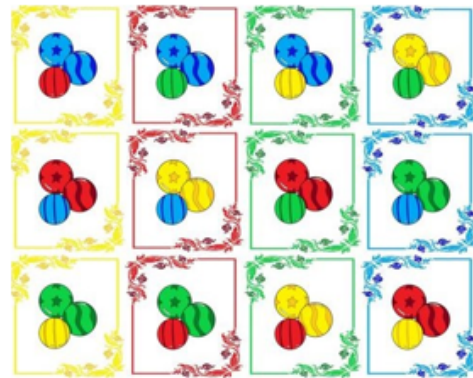
SPIELMATERIAL:



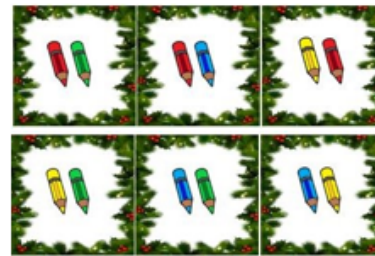
Spielbrett



4 Bereichskarten



12 Auftragskarten



6 Buntstiftkarten



4 farbige Stifte
aus eurer Stifte Kiste

SPIELIDEE & SPIELZIEL:

Wer kennt nicht die harmonischen Stunden in der Familie, wenn der Weihnachtsbaum geschmückt wird. Aber diese besinnliche Stimmung kann durchaus schnell kippen, wenn man sich uneins ist, welche Kugel wo am Baum hängen soll. Genau hier beginnt euer Spiel.

Jeder der 3 oder 4 Mitspieler hat eine klare Vorstellung, wie die Kugeln am Baum hängen sollen und in welches bunte Papier man die Geschenke wickeln möchte.

Nach diversen Spielrunden ist steht der Baum dann fertig geschmückt in der guten Stube und darunter liegen die geschmackvoll verpackten Weihnachtsgeschenke.

Nun wird geprüft, wer seine Vorstellungen am besten umsetzen konnte.

SPIELVORBEREITUNG:

- 1** Legt das Spielbrett und die 4 farbigen Stifte in die Tischmitte.
- 2** Mischt nun verdeckt die Auftragskarten lasst jeden Mitspieler eine Karte ziehen. Haltet die vor den anderen Spieler verdeckt. Die restlichen Auftragskarten könnt ihr beiseitelegen, sie werden in dieser Partie nicht mehr benötigt.
- 3** Als nächstes werden die Buntstiftkarten und die Bereichskarten in zwei Stapeln gemischt und verdeckt bereitgelegt.
- 4** Da ihr die 12 Runden gleichzeitig spielen werdet, ist es nicht notwendig einen Startspieler zu bestimmen.

SPIELVERLAUF:

Jede Spielrunde läuft nach dem gleichen Prinzip.

Als erstes werden die Bereichskarten verteilt. Spielt ihr zu dritt, bleibt immer eine Karte ungenutzt in der Tischmitte. Anschließend zieht jeder noch eine Buntstiftkarte.

Durch die Bereichskarte ist klar definiert, wo ihr in dieser Runde etwas anmalen dürft. Die Buntstiftkarte bietet euch zwei Farbmöglichkeiten und ihr dürft euch für eine entscheiden. In den Bereichen 1-3 könnt ihr nun eine Christbaumkugel einfärben. Habt ihr den 4. Bereich gezogen dürft ihr bei einem der vier Geschenke ein Zahlenfeld ausmalen.

Hierbei müsst ihr folgende Regel stets beachten:

Als erstes muss immer das Feld mit der 1 gewählt werden. Danach darf man eines der Felder mit der 2 wählen. Anschließend kommt ein 3er und dann ein 4er Feld an die Reihe. Bevor man das 2. vierer Feld wählen darf, muss erst ein 2. 2er und 3er Feld gewählt werden.

Hat jeder seinen Zug gemacht, werden die Bereichskarten und die Bleistiftkarten neu gemischt und die nächste Runde beginnt.

SPIELE NDE:

Sobald in einem der Bereiche 1-3 alle Christbaumkugeln eingefärbt wurden, endet das Spiel. Jeder darf in dieser Runde noch seinen Zug machen und dann kommt ihr zur Wertung.

PUNKTEWERTUNG:

Nun kommt eure Auftragskarte ins Spiel, da sie bestimmt, wofür ihr Punkte erhaltet.

Jede Auftragskarte zeigt 3 Christbaumkugeln in zwei Farben.

- ▶ Für jedes 3er Set am Baum, in dem je eine Kugel eurer beiden Farben ist, erhält man ② Punkte
- ▶ Für jedes 3er Set am Baum, in dem genau die drei Kugeln der Auftragskarte sind, erhält man ④ Punkte

Außerdem gibt der Rahmen der Auftragskarte an, in welcher Farbe man die Geschenke am liebsten verpackt hat.

- ▶ Für jedes Feld der Geschenke, das in eurer Farbe gefärbt ist, erhaltet ihr Punkte wie in dem Feld angegeben.

Zählt die so gesammelten Punkte zusammen. Wer die meisten Punkte sammeln konnte, gewinnt das Spiel. Bei Gleichstand teilt man sich den Sieg.

Copyright:
eulenspiele
by Harald Bergener
Thal 22 * 83104 Tuntenhausen
www.eulenspiele.com

