



Herzlichen Glückwunsch sie haben eine unserer Postkarten zum Spielen erhalten

An erster Stelle wollen wir es nicht versäumen,
ihnen **alles Gute zum Geburtstag** zu wünschen.

Nachdem sie sich über die persönlichen Worte des Absenders gefreut haben, sind sie durch den QR-Code zu dieser Spielregel gestolpert, und nun dürfen wir ihnen erklären, wie aus der Postkarte ein Brettspiel entsteht.

Als Erstes benötigen sie eine Schere oder einen Cutter, um entlang der roten Linien die Spielkomponenten vom Rest der Karte zu trennen. So erhalten sie das Spielmaterial, welches zum Spielen benötigt wird. Auf der restliche Karte verbleiben auf der einen Seite die Glückwünsche, auf der anderen Seite ist das Spielbrett. Um mehrere Partien zu spielen, sollten man das Spielbrett als Kopiervorlage verwenden, da für jede Partie ein eigenes Blatt benötigt wird. Wem das A6 Postkartenformat als Spielbrett zu klein ist, dem steht es frei die Postkarte beim Kopieren zu vergrößern. Um Platz und Kopierkosten zu sparen, reicht auch eine Kopie die man foliert oder laminiert. Durch das Verwenden von Folienstiften kann man das Spielbrett dann immer wieder verwenden:

SPIELMATERIAL:



Spielbrett



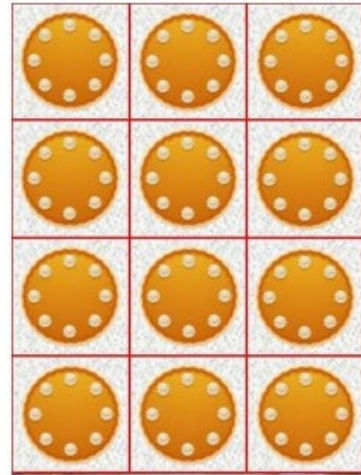
Farbstifte

(nicht enthalten)



Spielfiguren

(nicht enthalten – 4 je Farbe)



Spielkarten



Spielfiguren

(falls ihr keine Pöppel daheim habt, kann man hier die 16 Spielfiguren selbst falten)

SPIELIDEE & SPIELZIEL:

Die schön verzierte Geburtstagstorte steht auf dem Tisch und bietet uns mit den vielen bunten Kreisen, Blümchen, Herzchen und Schmetterlingen ein ideales Spielfeld.

Wer schafft es als erster drei seiner Spielfiguren ganz oben auf die Torte zu ziehen?

Ihr werdet euch auf den Verzierungen der Torte vorwärts und manchmal auch rückwärts bewegen. Dies hängt davon ab, auf welcher Verzierung ihr euren Zug beendet.

SPIELVORBEREITUNG:

1. Legt das Spielfeld in die Tischmitte. Jedem Spieler wird eine Farbe zugeordnet. Er erhält den Stift und die Spielfiguren dieser Farbe.
2. In einer Partie mit 4 Spielern darf nun jeder im unteren Teil der Torte 2 Verzierungen und im oberen Teil eine Verzierung in seiner Farbe umkreisen. Bestimmt hierfür einen Startspieler, er malt sein erstes Feld unten aus. Dann geht es im Uhrzeigersinn bis zu 4. Spieler. Er malt gleich sein 1. und 2. Feld aus und dann geht es gegen den Uhrzeigersinn zurück zum 1. Spieler. Im oberen Teil darf der Spieler beginnen, dessen Farbfeld am nächsten zum Startfeld (der Kreis unten links) ist. Von ihm aus geht es dann im Uhrzeigersinn weiter.

Bei einer Partie mit 3 Spielern werden im unteren Teil 3 Felder umkreist. Das heißt beim 1. Spieler wird nochmals gewendet und bis zum 3. Spieler ein weiteres Feld umkreist. Im oberen Teil ist die Prozedur gleich.

Bei einer Partie mit 2 Spielern umkreist jeder im unteren Teil 4 und im oberen Teil 2 Felder, stets abwechselnd aus.

Immer gilt: Für die Partien mit 3 und 4 Spielern, es darf keine Verzierungsart 2x gewählt werden. Im 2 Personen Spiel darf man erst im oberen Teil Verzierungen doppelt wählen, aber nicht dreifach.

3. Nun werden die 12 Verzierungskärtchen gemischt und als Zugstapel bereitgelegt.
4. Solltet ihr keine Spielfiguren zur Hand haben, könnt ihr aus den bunten Streifen je 4 Spielfiguren basteln. Schneidet hierfür alles an den roten Linien auseinander und knickt die Teile dann an den weißen Linien, so entstehen die Spielfiguren.

SPIELVERLAUF:

Ist man an der Reihe, zieht man ein Verzierungskärtchen.

Hierbei muss man sich vor dem Aufdecken für eine der 4 Ecken entscheiden. Nehmt das Verzierungskärtchen dann mit zwei Fingern an dieser Ecke und dreht es um. So haltet ihr genau eine der vier abgebildeten Verzierungen zwischen den Fingern. Auf diese Verzierung dürft ihr nun eine eurer vier Spielfiguren bewegen.

Hierbei gelten folgende Regeln:

- Es muss immer die nächste freie Verzierung dieses Typs angesteuert werden. Somit darf eine Verzierung dieses Typs nur übersprungen werden, wenn sie besetzt ist.
- Es steht euch frei, ob ihr eine Figur bewegt, die bereits auf der Torte unterwegs ist, oder ob ihr eine neue eurer Figuren auf die Torte bringt.
- Landet man auf einem der beiden Zielfelder (nur auf ihnen sind zwei Verzierungen gleichzeitig), darf man diese Spielfigur oben auf die Torte stellen.
- Landet man auf einer Verzierung, die mit der eigenen Farbe umkreist ist, erhält man Geschenkeaktion. Hierfür zieht man ein Verzierungskärtchen. Wählt wie schon beschrieben eine der vier Ecken und deckt dann entsprechend auf. Auf diese Verzierung darf man dann die Figur **vom eigenen farbigen Feld** nach vorne bewegen. Landet man hierbei wieder auf umkreisten Verzierung wird wieder ein Geschenkeaktion gespielt. Dies geht so lange, bis die Figur auf einem nicht umkreisten Feld landet.
- Landet man auf einer Verzierung, die die Farbe eines anderen Spielers zeigt, erhält man von ihm ein Geschenkeaktion. In diesem Fall darf man aber nicht vorwärts ziehen, sondern man muss sich zurück auf die nächste freie Verzierung dieses Typs bewegen. Auch hierbei kann es zu weiteren Geschenkeaktionen kommen.

- Die Geschenkeaktion kann zur Folge haben, dass die Figur von der Torte fliegt, wenn es keine Verzierung der gezogenen Art nach hinten gibt.
- Die Geschenkeaktion kann auch zur Folge haben, dass man auf einem der beiden Endfelder landet und somit die Figur auf die Torte stellen darf.

Sobald die Bewegung des Spielers komplett abgeschlossen ist, kommt der nächste im Uhrzeigersinn an die Reihe und deckt ein Verzierungskärtchen auf.

Wurde das letzte Verzierungskärtchen aufgedeckt, mischt der Ziehende am Ende seines Zuges die Verzierungskärtchen und legt sie als Zugstapel erneut bereit.

SPIELEND:

Das Spiel endet sofort, sobald ein Spieler seine dritte Spielfigur oben auf die Torte stellen durfte.

Copyright:
eulenspiele
by Harald Bergener
Thal 22 * 83104 Tuntenhausen
www.eulenspiele.com

